

Règlement du Tournoi



FUTSAL VERSION LIGHT

1. Equipement/matériel sanitaire

Chaque équipe doit se présenter avec une tenue uniforme et devra disposer de son propre matériel sanitaire.

2. Carte de match

30 minutes avant le premier match, **une carte des joueurs** entièrement remplie (avec passeports ASF ou si manquant carte d'identité) doit être remise au jury du tournoi.

3. Chaussures

Pour les matchs, il ne peut être porté que des chaussures de sport pour la salle qui ne laissent pas de traces, **sans semelle noire** et **sans crampons**.

4. Protège-tibias

Les protège-tibias sont **obligatoires** en salle!

5. Classement

Pour établir le classement d'un groupe (y compris poule finale), en cas d'égalité de points, il sera tenu compte:

- a) de la confrontation directe
- b) de la différence de buts
- c) du nombre de buts marqués
- d) pénalty

6. Désaccords/litiges

En cas de désaccord ou de litige, le jury du tournoi décider de manière définitive.

7. Nombre de joueurs

Chaque équipe peut engager un nombre de joueurs indéfini **ou selon règlement explicite du tournoi**. Les matchs se déroulent avec 4 joueurs de champ et un gardien de but ensemble sur le terrain.

8. Changements de joueurs

Il peut être procédé à des changements volants. Le changement de joueur doit s'effectuer à proximité du banc d'équipe.

9. Durée des matches

La durée des matches figure sur le plan des rencontres. Il n'y a pas de changement de camp. Le chronométrage du jury fait foi.

10. Mise en jeu

L'équipe citée en premier sur le plan des rencontres a le coup d'envoi et joue selon les indications du jury.

11. Règles du jeu

Les règles officielles du football sont appliquées, avec en complément les règles « Futsal light » citées ci-dessous.

Les règles officielles **Futsal version light** seront appliquées

- a) **Ballon**: il est fait usage d'un **ballon spécial Futsal**
- b) **Hors-jeu**: la règle du hors-jeu **est supprimée**.

- c) **Dégagement:** le gardien remet le ballon en **jeu de la main** et celui-ci **peut dépasser la ligne médiane**
- d) Tackling interdit (s'élancer pour tenter de jouer le ballon alors qu'un adversaire l'a déjà joué ou tenter de le jouer en se glissant au sol).
- e) **Coup-franc:** lors des coup-franc, une distance de **5 mètres** doit être respectée.
- f) **Coup-franc indirect et direct :** pour effectuer les coups-franc, les dehors, le dégagement de but et les corners **le temps à disposition est de 4 secondes**. Distance minimale 5 m
- g) **Coup de coin / corner :** comme d'habitude
- h) **Pénalty 6 mètres :** Pour un foul dans la surface de réparation il sera accordé un pénalty
- i) **Pénalty 10 mètres :** A partir du 6^{ème} foul (coup-franc direct) sera accordé pour chaque prochain foul (coup franc direct) un coup franc « pénalty » aux 10 mètres.
- j) **Remise en jeu :** la remise en jeu est à exécuter comme un coup-franc indirect, ballon au sol. La remise en jeu du gardien doit sortir de sa surface de réparation.
- k) **Jeu en hauteur :** lorsque le ballon touche le plafond ou un engin au dessus du terrain de jeu. Rentrée de touche pour l'adversaire. Exécution sur la ligne de touche.
- l) **Terrain de jeu :** la surface du gardien/surface de réparation est délimitée par la ligne (Handball-surface réparation). Sur les côtés des buts des bandes peuvent être disponibles et utilisées comme remise
- m) **Grandeur des buts :** Buts de juniors E 5 x 2 mètres
- n) **Pénalité temporaire:** la carte jaune signifie une pénalité de **2 minutes**. Le contrôle du temps s'effectue à la table du jury. Lorsqu'une équipe est sanctionnée de plus de 2 pénalité en même temps, le match sera interrompu et enregistré avec un forfait de 0-3. Le gardien doit purger lui-même sa pénalité. La pénalité **est supprimée** lorsqu'un but est marqué.
- o) **Expulsion:** le joueur rentre au vestiaire. Après la punition temporaire de 2 minutes, un remplaçant peut rentrer dans le jeu. Lorsqu'une équipe se trouve en surnombre sur le terrain, l'équipe responsable est sanctionnée d'une pénalité temporaire.

12. Tâches du Jury

Les fautes cumulées seront signifiées au Jury par les arbitres. (tous les coup-francs directs) . Elles seront comptabilisées et dès la 5^e faute signalé à l'arbitre au moyen d'un sifflet ou d'un signal acoustique. La faute suivante, sera donc pénalisée par un coup de pied aux 10 mètres.

13. Ordre/propreté

L'ordre et la propreté doivent être respectés dans la salle, les vestiaires et les douches.

14. Absence d'une équipe

Une participation aux frais de **Fr. 250.-** sera demandée à l'équipe qui ne se présenterait pas au tournoi.